

ГОДИШЊИ КАЛЕНДАР ИСПИТА - НАЦРТ Анимација у инжењерству (ОАС)
ШКОЛСКА 2025/2026. ГОДИНА

Рбр	Предмет	Година	Дан рока	Наставник
1	Алгебра	1	5	Грбић Татјана
2	Анимација у инжењерству и креативне индустрије	1	1	Пејић Соња
3	Цртање за анимацију и визуелне ефекте	1	6	Вујановић Милош
4	Дизајн просторних облика	1	4	Обрадовић Ратко
5	Дизајн текстуре и светла	1	3	Обрадовић Ратко
6	Физика	1	9	Лончаревић Ивана
7	Геометрија и визуализација 3Д простора	1	12	Недучин Дејана
8	Историја дигиталне анимације	1	2	Кекељевић Игор
9	Математичка анализа	1	7	Грбић Татјана
10	Основе цртања за анимацију и визуелне ефекте	1	1	Кекељевић Игор
11	Основе процедуралног генерисања покрета	1	10	Врбашки Дуња
12	Основи информacionих технологија за рачунарску анимацију	1	11	Бањац Бојан
13	Програмирање и програмски језици	1	8	Драган Дину
14	Рачунарска обрада слика у инжењерској анимацији	1	1	Стојаковић Весна
15	Акустика и аудио техника у мултимедији	2	6	Делић Владо
16	Акустика и аудио-техника у мултимедији	2	6	Делић Владо
17	Анимација карактера	2	12	Кекељевић Игор
18	Анимација у инжењерству и креативне индустрије	2	1	Пејић Соња
19	Дискретне и комбинаторне методе за рачунарску графику	2	9	Овцин Зоран
20	Дизајн 3Д простора и окружења	2	7	Перишић Ана
21	Енглески језик - средњи	2	2	Гак Драгана
22	Енглески језик - виши	2	2	Гак Драгана
23	Енглески језик – виши	2	2	Гак Драгана
24	Енглески језик за рачунарску графику 1	2	1	Гак Драгана

25	Класична анимација	2	3	Кекељевић Игор
26	Математика за инжењерску графику	2	10	Делић Марија
27	Немачки језик - напредни средњи	2	2	Берић Андријана
28	Основе инжењерске анимације	2	4	Обрадовић Ратко
29	Перспектива	2	12	Стојаковић Весна
30	Процедурално генерисање текстуре	2	8	Бањац Бојан
31	Рачунарска графика	2	11	Адамовић Милан
32	Рачунарска обрада слика у инжењерској анимацији	2	1	Стојаковић Весна
33	Технике рендеровања	2	5	Васиљевић Ивана
34	Видео у инжењерској анимацији	2	6	Крстановић Лидија
35	Storyboard	3	3	Вујановић Милош
36	WEB дизајн	3	4	Бањац Бојан
37	Анимација карактера	3	12	Кекељевић Игор
38	Дигитална обрада слике	3	1	Бркљач Бранко
39	Дигитална обрада слике у анимацијама	3	1	Бркљач Бранко
40	Естетика визуалних комуникација	3	2	Перишић Ана
41	Индустрија спектакла	3	7	Катић Ивана
42	Инжењерска анимација и други медији	3	5	Перишић Ана
43	Напредне приказне технологије	3	10	Крстановић Лидија
44	Објектно оријентисано програмирање	3	7	Купусинац Александар
45	Основе инжењерске анимације	3	12	Обрадовић Ратко
46	Основи информационих система и софтверског инжењерства	3	6	Вуковић Жељко
47	Симулације у анимацији	3	11	Перишић Ана
48	Социологија технике	3	9	Пејић Соња
49	Специјални визуални ефекти	3	8	Обрадовић Ратко
50	Управљање и развој каријере	3	9	Катић Ивана
51	Увод у технологије проширене и виртуалне реалности	3	10	Јовановић Марко

52	Видео у инжењерској анимацији	3	6	Крстановић Лидија
53	WEB дизајн	3	4	Бањац Бојан
54	Боје и осветљеност	4	9	Илић Душан
55	Генерисање простора на основу слика	4	1	Стојаковић Весна
56	Геометрија дискретних простора	4	10	Чомић Лидија
57	Интеракција човек рачунар	4	6	Драган Дину
58	Интерактивна инжењерска графика	4	2	Крстановић Лидија
59	Методe 3Д дигитализације	4	8	Сантоши Жељко
60	Напредна инжењерска анимација	4	5	Обрадовић Ратко
61	Напредне приказне технологије	4	10	Крстановић Лидија
62	Постпродукција у анимацији	4	3	Ђурић Исидора
63	Примена инжењерске анимације	4	7	Кузмановић Ненад
64	Скрипт језици за рачунарску анимацију	4	6	Адамовић Милан
65	Снимање и анализа кретања	4	10	Николић Милутин
66	Стручна пракса	4	12	Ђурић Исидора
67	Технике писања и презентације теоријског рада	4	4	Обрадовић Ратко

ГОДИШЊИ КАЛЕНДАР ИСПИТА - НАЦРТ Анимација у инжењерству (МАС)
ШКОЛСКА 2025/2026. ГОДИНА

Рбр	Предмет	Година	Дан рока	Наставник
1	Алгоритми за рендеровање	1	6	Обрадовић Ратко
2	Интердисциплинарна научна визуализација	1	4	Ђурић Исидора
3	Компјутерска геометрија	1	5	Ђурић Исидора
4	Математичка теорија игара	1	9	Бајић Папуга Буда
5	Мултимедијални системи	1	8	Иветић Драган
6	Напредне методе за снимање и анализу кретања	1	10	Раковић Мирко
7	Напредне симулације у анимацији	1	7	Перишић Ана
8	Процес развоја рачунарских игара	1	2	Иветић Драган
9	Проширена и виртуелна реалност	1	1	Јовановић Марко
10	Проширена и виртуелна реалност	1	1	Обрадовић Ратко
11	Стручна пракса	1	12	Крстановић Лидија
12	Вештачка интелигенција у рачунарској графици	1	9	Крстановић Лидија